



Württembergischer
Fußballverband e.V.

Antragstellender Verein: _____

Vereinsnummer: _____

Antrag auf Vereinswechsel / internationaler Vereinswechsel

Hiermit beantragen wir einen Vereinswechsel / internationalen Vereinswechsel

Spielberechtigungsart: ☐ Fußball ☐ Freizeit ☐ Futsal

Name des Spielers*in: _____

Geburtsdatum: _____

Passnummer: _____

Anschrift (Straße, PLZ, Ort) _____

Nationalität: _____

Abgebender Verein: _____

Abgebender National-/Landesverband: _____

Abmeldung beim abgebenden Verein:

Der Vereinswechsel eines Spielers setzt dessen Abmeldung beim abgebenden Verein voraus.

Ein Antrag auf Vereinswechsel kann gestellt werden, wenn sich der Spieler beim abgebenden Verein bereits abgemeldet hat (1.) oder im Rahmen der Antragstellung über Pass-Online durch den aufnehmenden Verein abgemeldet werden soll (2.).

Entsprechendes bitte ankreuzen.

☐ 1. Der Spieler hat sich bereits schriftlich beim abgebenden Verein abgemeldet. Als Nachweis liegt dem antragstellenden Verein **entweder**

- der Einschreibeberegung der schriftlichen Kündigung **oder**
- eine Kündigungsbestätigung des abgebenden Vereins vor.

☐ 2. Der Spieler hat sich noch nicht abgemeldet und beauftragt damit den aufnehmenden Verein. Der Spieler erklärt dazu das Folgende:

*Hiermit melde ich mich beim abgebenden Verein als aktiver Spieler ab und beauftrage den aufnehmenden Verein diese Abmeldung an den abgebenden Verein über DFBnet Pass-Online im Rahmen der Antragstellung zu übermitteln.
(Achtung: Diese Form der Abmeldung ist nur möglich, wenn der Vereinswechsel über DFBnet Pass-Online bis spätestens 30.06. bzw. 31.12. (Herren und Frauen) oder 15.07. (Jugend) beantragt wird. Andernfalls ist grundsätzlich kein sofortiges Spielrecht für den aufnehmenden Verein möglich).*

Datenschutzinformationen

Der Verband ist berechtigt, die personenbezogenen Daten unter Wahrung der datenschutzrechtlichen Bestimmungen zum Zwecke der Organisation und Durchführung des Spielbetriebes sowie anderer Bereiche des Fußballs, elektronisch zu erfassen und in dem gemeinsam mit dem DFB und seinen Mitgliedsverbänden betriebenen einheitlichen und verbandsübergreifenden Verwaltungssystem DFBnet zu speichern. Die Datenerfassung dient vornehmlich der Verbesserung und Vereinfachung der spieltechnischen und organisatorischen Abläufe im Verband, sowie im Verhältnis zum DFB und dessen Mitgliedsverbänden, der Schaffung direkter Kommunikationswege zwischen Mitgliedern, Vereinen und Verbänden sowie zum DFB und dessen Mitgliedsverbänden und der Erhöhung der Datenqualität für Auswertungen und Statistiken.

Die nachstehend aufgelisteten allgemein zugänglichen Daten zu Spielen und Spielereignisse werden in Internetportalen und anderen Medien z. B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“, einschließlich der hiermit verbundenen mobilen Angebote im Rahmen der Spielberichte veröffentlicht. Außerdem können diese Daten an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Amateur- und Profifußball übermittelt werden. Hierzu gehören Name und Vorname des Spielers u.a. in Mannschaftsaufstellungen und Mannschaftskadern, Torschüsse, Auswechslungen, Karten. Außerdem werden diverse Statistiken wie z.B. Torschützenlisten veröffentlicht. Bei Kindern und Jugendlichen unter 16 Jahren erfolgt die Veröffentlichung und Übermittlung nur, wenn der/die gesetzliche/n Vertreter ausdrücklich seine/ihre Zustimmung zur Veröffentlichung gegeben hat/haben (siehe Zusatzklärung für Minderjährige).

Weitergehende Datenschutzinformationen zur FIFA Connect ID finden Sie unter:

www.wuerttfv.de/service/passwesen/formulare/

WIDERSPRUCHSRECHT: Der Spieler oder der/die gesetzliche/n Vertreter kann/können der Veröffentlichung jederzeit widersprechen. Der Widerspruch muss gegenüber dem eigenen Verein erfolgen oder kann nach einer entsprechenden Selbstregistrierung über FUSSBALL.DE online durchgeführt werden.

Einwilligung zur Veröffentlichung von Spielerfotos (freiwillig!)

- ☐ Hiermit willigt der Spieler - im Fall von Minderjährigen zusätzlich der/die gesetzliche/n Vertreter - ein, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.de, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen widerrufbar. Der Widerruf ist an den eigenen Verein zu richten oder kann nach einer entsprechenden Selbstregistrierung über www.fussball.de online durchgeführt werden.

Einwilligung in die werbliche Nutzung der Daten / Marketingeinstverständniserklärung (freiwillig!)

- ☐ Hiermit stimmt der Spieler – bei Minderjährigen der/die gesetzliche/n Vertreter – der Nutzung und Übermittlung seiner Adressdaten für Marketingzwecke, insbesondere für Angebote des DFB, seiner Verbände sowie Partner zu. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen widerrufbar. Der Widerruf ist an den zuständigen Verantwortlichen der Mannschaft zu richten oder kann nach einer entsprechenden Selbstregistrierung über FUSSBALL.DE online durchgeführt werden.

Unterschriften

Durch die nachfolgenden Unterschriften wird die Richtigkeit aller vorstehenden Angaben versichert und bestätigt, dass der Spieler Mitglied des antragstellenden Vereins ist. Soweit eine Vereinsmitgliedschaft noch nicht besteht, wird sie hiermit begründet. Spieler und Verein unterwerfen sich der Satzung und den Ordnungen des wfv. Bei Minderjährigen bestätigt der der/die gesetzliche/n Vertreter zugleich, dass der/die Jugendliche regelmäßig von einem Arzt untersucht wird.

Ort, Datum

Unterschrift Spieler

bei Minderjährigen des gesetzlichen Vertreters

Unterschrift/Stempel antragstellender Verein

Der unterzeichnete Antrag einschließlich weiterer Anlagen ist Voraussetzung für die Antragstellung über DFBnet Pass-Online und ist beim Verein für die Dauer von **mindestens 2 Jahren** aufzubewahren.